

تكنولوجيا

## في الذكرى الخمسين لتأسيسها... هل يتحوّل «كوباييلوت» إلى عقل «مايكروسوفت» الجديد؟



«كوباييلوت» هو محور الحدث المرتقب في الذكرى الـ 50 لـ «مايكروسوفت» ويمثل انتقال الشركة من ريادة البرمجيات إلى قيادة الذكاء الاصطناعي (شاترستوك)

آخر تحديث: 3-16:38 أبريل 2025 م . 05 شّوال 1446 هـ  
نُشر: 3-15:21 أبريل 2025 م . 05 شّوال 1446 هـ

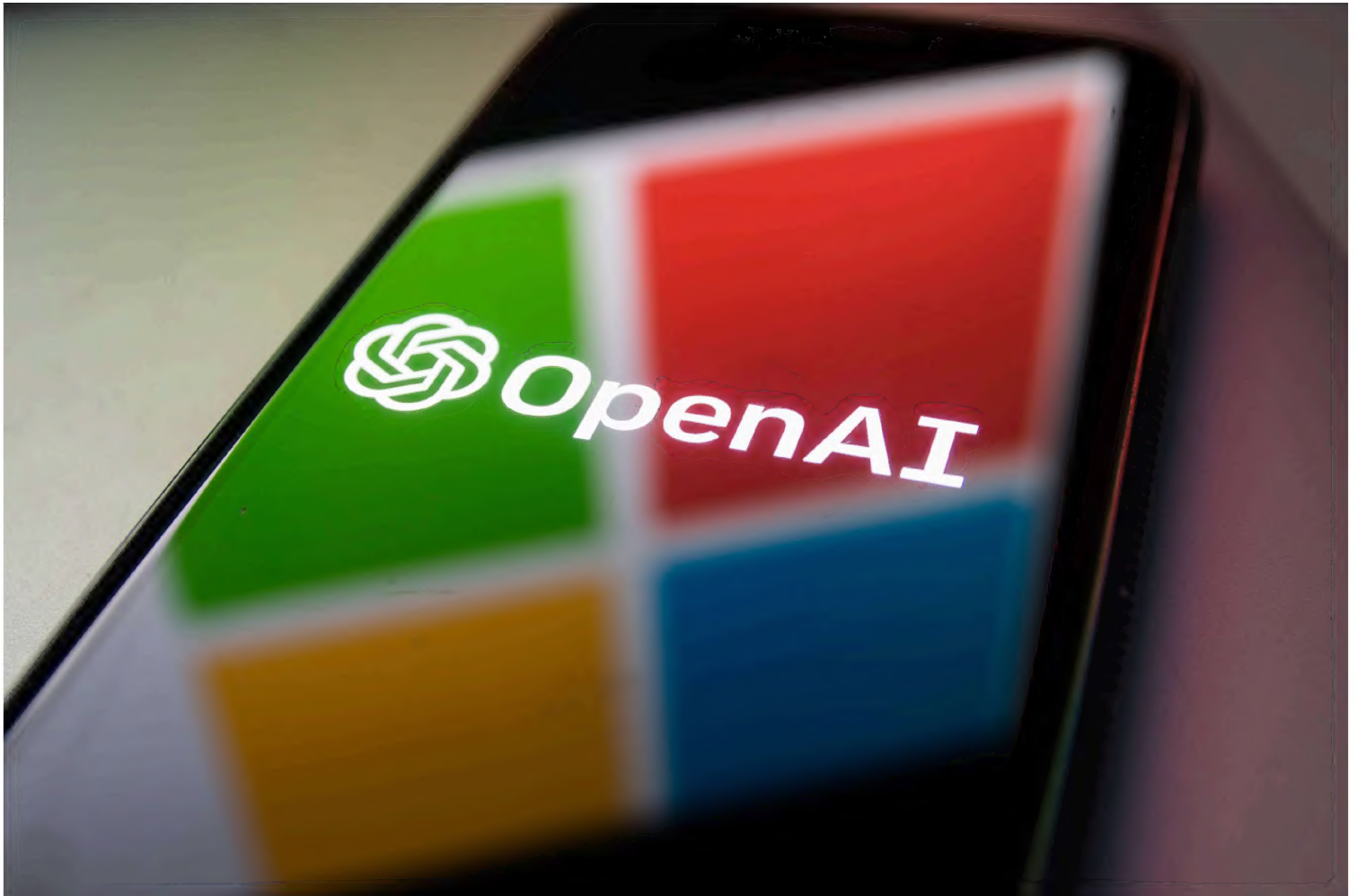
لندن: نسيم رمضان

بينما تستعد شركة «مايكروسوفت» للاحتفال بمرور 50 عاماً على تأسيسها هذا الشهر، يترقب عالم التقنية حدثاً ضخماً يتجاوز كونه مجرد احتفال. فالأنظار كلها تتجه نحو «كوبايلوت» (Copilot) المساعد الذكي الذي أصبح حجر الأساس في استراتيجية «مايكروسوفت» المستقبلية. ومع تواتر التوقعات والتسريبات، يبدو أن هذا الحدث سيكون نقطة تحول في مسيرة الشركة من ريادة البرمجيات إلى قيادة الذكاء الاصطناعي.

## «كوبايلوت» في الصدارة

يتصدر المشهد مساعد «مايكروسوفت» الذكي «Copilot» الذي تم دمجها في «Microsoft 365» و«ويندوز» (Windows) و«إيدج» (Edge)، ويستعد للاندماج بشكل أعمق في منتجات وخدمات «مايكروسوفت». ومن المتوقع أن تكشف الشركة خلال الحدث عن تحسينات كبيرة في تجربة «كوبايلوت» تستهدف المستخدمين من الأفراد وحتى المؤسسات.

بدءاً من صياغة الرسائل في «أوت لوك» (Outlook) إلى تحليل البيانات في «إكسل» (Excel)، مروراً بدعم الأنظمة بشكل استباقي في «ويندوز» (Windows)، يهدف «كوبايلوت» إلى تقليل التعقيد وزيادة الإنتاجية وتعزيز اتخاذ القرار عبر أدوات «مايكروسوفت» المختلفة.



## توسع الذكاء الاصطناعي

أحد أبرز التوقعات هو الدمج العميق لـ«كوبايوت» في نظام «ويندوز» بحيث يتحول النظام إلى بيئة ذكية تعتمد على مساعد دائم قادر على التفاعل السياقي وتقديم اقتراحات ذكية وتنفيذ أوامر عبر اللغة الطبيعية.

كما ينتظر المستخدمون مزيداً من التكامل داخل برامج «Microsoft Office» مثل «وورد» (Word) و«تيمز» (Teams) و«باور بوينت» (PowerPoint) و«ون نوت» (OneNote)، وربما توسعة في مزايا «كوبايوت برو» (Copilot Pro) أو إطلاق نموذج اشتراك جديد.

جانب آخر يحظى باهتمام خاص هو «Copilot with Vision»، وهي ميزة تتيح تفسير المعلومات المرئية باستخدام الذكاء الاصطناعي، ومن المتوقع توسيعها لتخدم أهداف الوصول والشمول الرقمي.

## الذكاء الاصطناعي يصل إلى الألعاب

الحدث قد يشمل أيضاً أولى خطوات «مايكروسوفت» الجادة نحو دمج «كوبايوت» في منصة «إكس بوكس» (Xbox). ورغم عدم وجود تأكيد رسمي، تشير التوقعات إلى إمكانية توفير مساعد ذكي داخل الألعاب، يقدم نصائح استراتيجية، أو يساعد في التنقل بين الإعدادات والقوائم عبر الأوامر الصوتية. هذا التكامل المحتمل يعكس رؤية «مايكروسوفت» لدمج الذكاء الاصطناعي ليس فقط في الإنتاجية، بل في الترفيه أيضاً.

أميركا

الذكاء الاصطناعي

تكنولوجيا

تقنية

تقنيات جديدة

مايكروسوفت

مواضيع